

LionMultInstance

Linux · AppImage guide
Guia do AppImage · Guía del AppImage

LANGUAGE INDEX · ÍNDICE DE IDIOMAS

Português	página 2
English	page 4
Español	página 6

Version 2.4 · Linux x86_64 e arm64 · lioncodetech.com

PORTUGUÊS · PÁGINAS 2-3

Manual em Português

Qual arquivo baixar, como abrir, como atualizar e o que fazer quando não abre.

1. Qual arquivo baixar

São dois arquivos, um para cada tipo de processador. Eles não se substituem: o de ARM não roda num PC comum, nem o contrário. Baixar o errado dá o erro cannot execute binary file, ou o programa simplesmente não abre.

- PC comum, Intel ou AMD (x86_64): é o caso de quase todo computador e notebook.
- ARM (arm64): Raspberry Pi, servidores ARM na nuvem, e Linux rodando em Mac com chip M.

Na dúvida, este comando responde. x86_64 é o PC comum; aarch64 é o ARM, que é a mesma coisa que o arm64 do nome do arquivo.

```
uname -m
```

2. Como abrir pela primeira vez

O AppImage não se instala. É um arquivo único, que roda de onde estiver: a pasta de Downloads serve, e movê-lo para outro lugar depois não quebra nada.

- Dê permissão de execução ao arquivo, com o comando abaixo ou pelo explorador de arquivos: botão direito, Propriedades, Permissões, Permitir execução do arquivo como programa.
- Abra com dois cliques, ou pelo terminal com o mesmo comando.

```
chmod +x LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
./LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
```

3. Se aparecer um erro sobre libfuse

Num Linux recém-instalado isto é esperado, e não é defeito do programa: o AppImage precisa de uma biblioteca antiga que o sistema não traz mais. A mensagem é dlopen(): error loading libfuse.so.2. Uma linha resolve, e só se faz uma vez.

```
sudo apt install -y libfuse2t64
```

Em versões mais antigas do Ubuntu, o pacote chama-se libfuse2 em vez de libfuse2t64.

4. Como abrir nas próximas vezes

A permissão de execução fica guardada no arquivo: não é preciso repetir. Dois cliques no explorador de arquivos bastam. Se quiser um ícone fixo, arraste o arquivo para a barra lateral do sistema. No terminal, digite as primeiras letras do nome e aperte Tab para completar.

5. Atualizações

A partir da versão 2.3.0 o programa avisa sozinho quando há versão nova, como no Windows. Para atualizar à mão, baixe o arquivo novo e substitua o antigo: suas configurações, janelas e sessões ficam guardadas fora dele e não se perdem.

6. Quando não abre

- Nada acontece ao dar dois cliques: falta a permissão de execução, do passo 2.
- Erro de libfuse: passo 3.
- Erro de formato, ou o sistema diz que não é executável: é o arquivo da arquitetura errada, do passo 1.
- Dentro de uma máquina virtual, a janela abre preta ou trava ao desenhar: é a falta de aceleração 3D da VM, não do programa. Tente abrir pelo terminal acrescentando --no-sandbox ao comando.
- Num servidor sem interface gráfica o programa não sobe: ele precisa de uma área de trabalho para desenhar as janelas.

O registro do que aconteceu fica em ~/.config/LionMultInstance/logs/app.jsonl, e também na aba Logs da Central de Controle. É o que o suporte vai pedir.

Requisitos

Requisitos: Linux de 64 bits com área de trabalho gráfica, internet para ativar a licença e pelo menos 10 GB livres recomendado. A licença, as janelas e todo o resto funcionam igual ao Windows: para isso, use o manual principal.

ENGLISH · PAGES 4-5

English manual

Which file to download, how to open it, how to update, and what to do when it will not start.

1. Which file to download

There are two files, one per processor type. They are not interchangeable: the ARM one will not run on an ordinary PC, nor the other way round. The wrong file gives cannot execute binary file, or simply does nothing.

- Ordinary PC, Intel or AMD (x86_64): almost every desktop and laptop.
- ARM (arm64): Raspberry Pi, ARM cloud servers, and Linux on an Apple M Mac.

When in doubt, this command answers it. x86_64 is the ordinary PC; aarch64 is ARM, the same thing the file name calls arm64.

```
uname -m
```

2. Opening it the first time

An AppImage is not installed. It is a single file that runs wherever it sits: the Downloads folder is fine, and moving it elsewhere later breaks nothing.

- Give the file permission to run, with the command below or through the file manager: right click, Properties, Permissions, Allow executing file as program.
- Open it with a double click, or from the terminal with the same command.

```
chmod +x LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
./LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
```

3. If you see an error about libfuse

On a freshly installed Linux this is expected, and it is not a fault of the program: AppImages need an older library the system no longer ships. The message is dlopen(): error loading libfuse.so.2. One line fixes it, once and for all.

```
sudo apt install -y libfuse2t64
```

On older Ubuntu versions the package is called libfuse2 instead of libfuse2t64.

4. Opening it next time

The permission to run is stored in the file, so it never has to be given again. A double click in the file manager is enough. For a fixed icon, drag the file onto the system dock. In the terminal, type the first letters of the name and press Tab to complete it.

5. Updates

From version 2.3.0 on, the program checks for new versions by itself, just as on Windows. To update by hand, download the new file and replace the old one: your settings, windows and sessions live outside it and are not lost.

6. When it will not start

- A double click does nothing: the permission from step 2 is missing.
- A libfuse error: step 3.
- A format error, or the system says it is not executable: it is the wrong architecture, from step 1.
- Inside a virtual machine the window is black or freezes while drawing: that is the VM lacking 3D acceleration, not the program. Try running it from the terminal with --no-sandbox added.
- On a server with no graphical desktop it will not start: it needs a desktop to draw its windows on.

> The record of what happened is in ~/.config/LionMultInstance/logs/app.jsonl, and in the Logs page of the Control Center. That is what support will ask for.

Requirements

> Requirements: 64-bit Linux with a graphical desktop, internet to activate the licence, and at least 10 GB free recommended. The licence, the windows and everything else work exactly as on Windows: for those, use the main manual.

ESPAÑOL · PÁGINAS 6-7

Manual en Español

Qué archivo descargar, cómo abrirlo, cómo actualizar y qué hacer cuando no abre.

1. Qué archivo descargar

Son dos archivos, uno por tipo de procesador. No se sustituyen entre sí: el de ARM no funciona en un PC común, ni al revés. El archivo equivocado da cannot execute binary file, o sencillamente no abre.

- PC común, Intel o AMD (x86_64): casi todo ordenador y portátil.
- ARM (arm64): Raspberry Pi, servidores ARM en la nube y Linux en un Mac con chip M.

Ante la duda, este comando lo responde. x86_64 es el PC común; aarch64 es ARM, lo mismo que el arm64 del nombre del archivo.

```
uname -m
```

2. Cómo abrirlo la primera vez

El AppImage no se instala. Es un archivo único que funciona donde esté: la carpeta de Descargas sirve, y moverlo después no rompe nada.

- Dele permiso de ejecución, con el comando de abajo o desde el explorador de archivos: clic derecho, Propiedades, Permisos, Permitir ejecutar el archivo como un programa.
- Ábralo con doble clic, o desde la terminal con el mismo comando.

```
chmod +x LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
./LionMultInstance-Linux-2.4.2-x86_64.AppImage
```

3. Si aparece un error sobre libfuse

En un Linux recién instalado esto es esperable, y no es un fallo del programa: los AppImage necesitan una biblioteca antigua que el sistema ya no trae. El mensaje es dlopen(): error loading libfuse.so.2. Una línea lo resuelve, y solo se hace una vez.

```
sudo apt install -y libfuse2t64
```

En versiones más antiguas de Ubuntu el paquete se llama libfuse2 en lugar de libfuse2t64.

4. Cómo abrirlo las próximas veces

El permiso de ejecución queda guardado en el archivo: no hay que repetirlo. Basta un doble clic en el explorador de archivos. Para tener un icono fijo, arrastre el archivo a la barra del sistema. En la terminal, escriba las primeras letras del nombre y pulse Tab para completarlo.

5. Actualizaciones

Desde la versión 2.3.0 el programa avisa solo cuando hay una versión nueva, igual que en Windows. Para actualizar a mano, descargue el archivo nuevo y reemplace el antiguo: sus ajustes, ventanas y sesiones viven fuera de él y no se pierden.

6. Cuando no abre

- El doble clic no hace nada: falta el permiso del paso 2.
- Error de libfuse: paso 3.
- Error de formato, o el sistema dice que no es ejecutable: es el archivo de la arquitectura equivocada, del paso 1.
- Dentro de una máquina virtual la ventana sale negra o se traba al dibujar: es la falta de aceleración 3D de la VM, no del programa. Pruebe a abrirlo desde la terminal añadiendo --no-sandbox.
- En un servidor sin escritorio gráfico no arranca: necesita un escritorio donde dibujar las ventanas.

El registro de lo ocurrido está en ~/.config/LionMultInstance/logs/app.jsonl, y en la pestaña Registros del Centro de Control. Es lo que pedirá el soporte.

Requisitos

Requisitos: Linux de 64 bits con escritorio gráfico, internet para activar la licencia y al menos 10 GB libres recomendado. La licencia, las ventanas y todo lo demás funcionan igual que en Windows: para eso, use el manual principal.